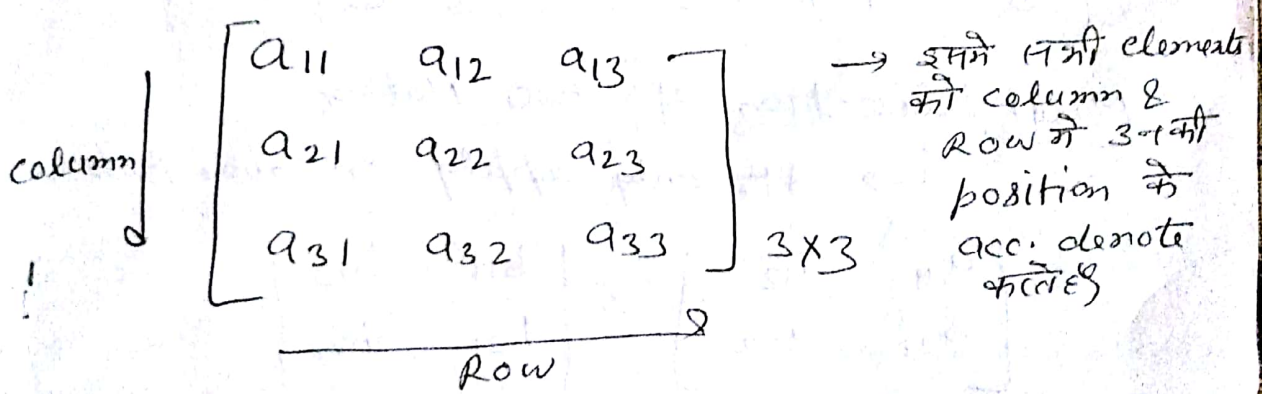


Matrix Representation of a group

→ To show a molecule's point group we should add vector on it & observe the effect of various symmetry operations on it.

→ By increasing no. of atoms in molecule, the number of vector increases and it becomes hard to observe the effect of various symmetry operations.

→ So we use matrix representation. Matrix is a rectangular array of numbers or symbol for numbers. As



Matrix representation takes place in 2 parts ① column ② Row

- as in above (pic) → a_{11} → 1st column & 1st row की elements
- a_{22} → column no ① & row no ② की element है
- अगर 3×3 → Matrix की order है, इसमें dimensions की बात आती है i.e. 3 row & 3 column
- order or dimension of Matrix = No. of row $\times$ No. of column

$\rightarrow$ Square Matrix $\rightarrow$ $\begin{pmatrix} \text{पहले} & \text{column} & \text{row equal} \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} \text{एकै } \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} \text{row} = 3 \end{pmatrix}$ Ma
 $\rightarrow$ Unit Matrix $\rightarrow$ $\begin{pmatrix} \text{अदि विकर्ण} & \text{or} & \text{diagonal पर present ele} & \text{Value } 1 \text{ है } & \text{others की Value zero है} \end{pmatrix}$ I

Summation of two Matrix $\rightarrow$

$A_1 \rightarrow$ $\begin{pmatrix} \text{गणितीय रूपांतरण की Matrix representation} \end{pmatrix}$
 $A_2 \rightarrow$ $\begin{pmatrix} \text{यह इलेक्ट्रॉन} \end{pmatrix}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 4 & 1 & 1 \\ 5 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (1+2) & (2+0) & (3+3) \\ (4+4) & (2+1) & (3+2) \\ (1+3) & (3+0) & (2+3) \end{bmatrix}$$

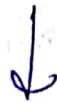
Subtraction of two Matrix $\rightarrow \text{I} - \text{II}$

$$\begin{matrix} A_1 & A_2 & B \\ \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & 1 \end{bmatrix} & - & \begin{bmatrix} 5 & 3 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 9 & 0 & 0 \end{bmatrix} & = & \begin{bmatrix} -3 & 0 & 2 \\ 5 & 3 & 7 \\ -1 & 9 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Multiplication of two Matrix

$\rightarrow$ $\text{It's only apply in Square Matrix}$

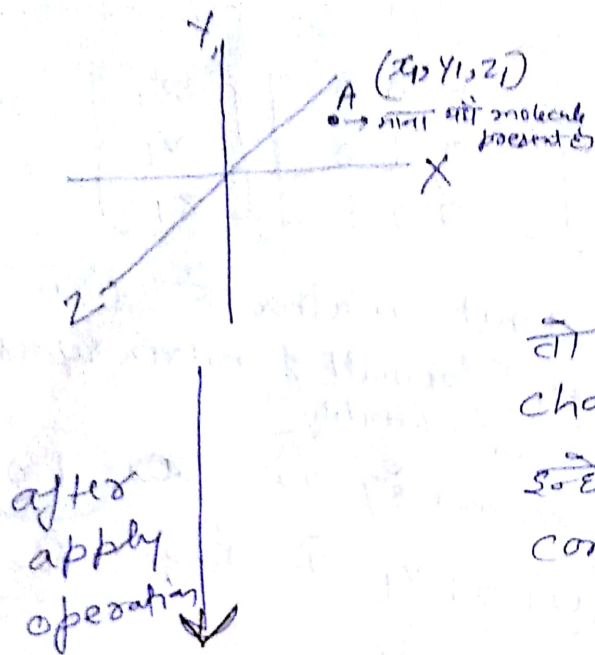
$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} \end{bmatrix}$$

Matrix Representation for Identity

Identity $\rightarrow$ या तो कोई symmetry operation है या इसका ऐसा operation लागू किया जाये कि configuration change नहीं हो। माना एक molecule 3D जो 3 dimension में present है (Imaginary) माना molecule (A) जिसके 3 निर्देशांक x_1, y_1, z_1 हैं जब एक इस या operation apply करते हैं तो इनके निर्देशांक change हो जायेंगे। इन्हें होते बदेको कि configuration change न हो।



मolecule (A) जिसके 3 निर्देशांक x_1, y_1, z_1 हैं जब एक इस या operation apply करते हैं तो इनके निर्देशांक change हो जायेंगे। इन्हें होते बदेको कि configuration change न हो।

x_2, y_2, z_2 निर्देशांक हो जायेंगे।
नये निर्देशांक के लिए

अब इनके equation इस प्रकार से बनेगी $\rightarrow$ (निर्देशांक only उसी axis का change का होगा जिस पर operation apply करते हैं)

$$x_2 = 1x_1 + 0y_1 + 0z_1$$

$\rightarrow$ Since इनके operation only x axis पर apply है तो वही change होगा, so इसे $(1x_1)$ लिखते हैं, y & z में कोई change नहीं होगा। i.e. इनके operation के बाद only x_1 के निर्देशांक change होंगे।

(4) y value में change होने पर यह होगा

$$y_2 = 0x_1 + 1y_1 + 0z_1$$

$$z_2 = 0x_1 + 0y_1 + 1z_1$$

इन इन तीनों का Matrix represent
में होगा $\rightarrow$

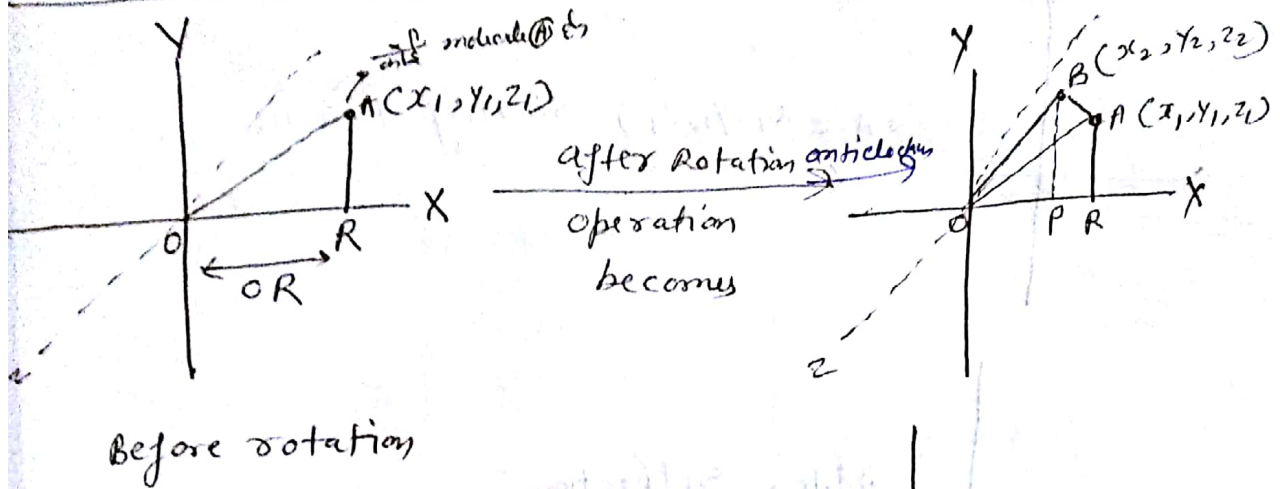
$$\begin{bmatrix} x_1 \\ y_2 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}$$

ये Unit matrix है जिसे हम
apply करते हैं [formull of matrix represent
for identity]

It means कि $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$
 x_1 के लिये, $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ y_1 के लिये &
 $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ z_1 के लिये है

5

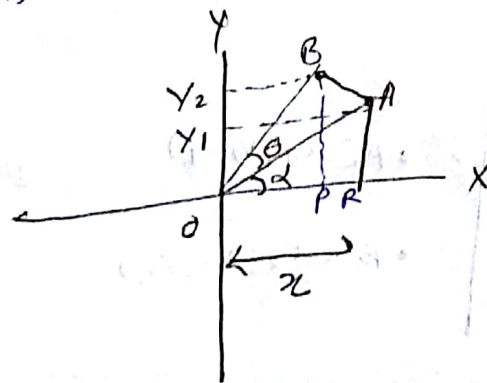
⇒ Matrix Representation for Rotation Symmetry operation (C_n)



O is centre point

OR = x_1 → पहले का निर्देशांक
OP = x_2 → बाद " "

OR में $\cos$ लेते हैं $\sin \theta$
OR in bay



Overall Matrix representation for X, Y & Z

$$x_2 = x_1 \cos \theta - y_1 \sin \theta + 0z_1 \quad \text{--- (1)}$$

$$y_2 = x_1 \sin \theta + y_1 \cos \theta + 0z_1 \quad \text{--- (2)}$$

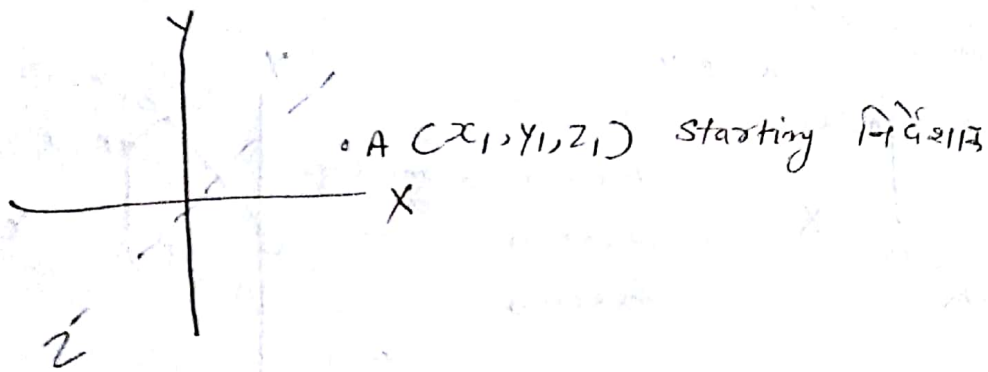
$$z_2 = 0x_1 + 0y_1 + 1z_1 \quad \text{--- (3)}$$

Since Z के निर्देशांक change नहीं होते हैं so equation Identity वाली हो जाती है

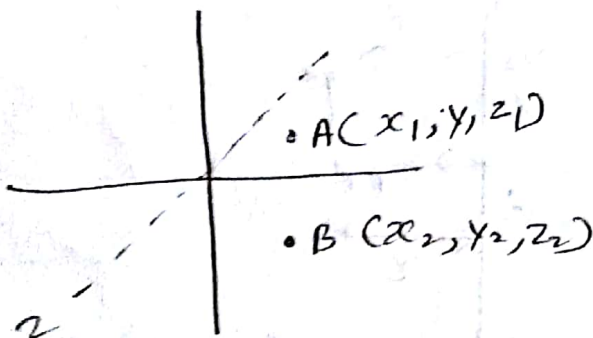
$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}$$

↳ इसके rotation anticlockwise

(6)
 ④ Matrix representation for reflection sym operation



After reflection



$$x_2 = 1x_1 + 0y_1 + 0z_1 \quad \text{निर्देशांक } \oplus$$

$$y_2 = 0x_1 + -1y_1 + 0z_1 \quad y \text{ के निर्देशांक } \ominus$$

$$z_2 = 0x_1 + 0y_1 + 1z_1 \quad \oplus \text{ value}$$

Matrix representation $\rightarrow$

$$\textcircled{x2} \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

जब reflection
 xz plane में
 कराया गया है

1) yz plane $\rightarrow$ yz को हिसाब x की value (-1) होता

$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

xy plane

$z(-1)$

$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

(*) Matrix Representation for inversion symmetry element $\rightarrow$ Centre of Symmetry (C_i)

$\sigma_h = xy$

$$\sigma_h = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \quad C_i = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

यदि माना 180° से rotate कर रहे हैं तो $\theta = 180^\circ$

$$\begin{array}{l} \cos 180^\circ = -1 \\ \sin 180^\circ = 0 \end{array}$$

put the values $\& \sin$ C_n becomes

$$C_2 = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$S_n = \sigma_h \times C_n$
reflect + rotate

$$S_n = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$S_n = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \text{for improper axis of Symmetry}$$